



MIMETIC = Motricité autIsME acTivité Conjointe

Logiciel pour l'entraînement combiné à l'interaction sociale coopérative et à l'apprentissage moteur

Coordinateur

Jean-Claude MARTIN
Professeur Université Paris-Saclay / LIMSI-CNRS
martin@limsi.fr

Partenaires

- [Centre TEDyBEAR](#), Centre médico-social TEDyBEAR, 153 Ave d'Italie, 75013 Paris
- [LIMSI - CNRS \(Laboratoire d'Informatique pour la Mécanique et les Sciences de l'Ingénieur\)](#)
- Partenaire International : [Human Centered Multimedia, University of Augsburg, Allemagne](#)

Membres du projet

- Jacqueline NADEL, Centre TEDyBEAR, j.nadel@centretedybear.com
- Justin MALLERET, Centre TEDyBEAR
- Aurélie CHERRIER, Centre TEDyBEAR
- Jean-Claude MARTIN, Professeur en Informatique, Université Paris-Saclay / LIMSI martin@limsi.fr
- Tom GIRAUD, post-doctorant en Informatique / Interaction Humain-Machine
- Brian RAVENET, Maître de Conférences en Informatique
- Elise PRIGENT, Maître de Conférences en Psychologie
- Elisabeth ANDRE, Full Professor of Computer Science (W3), Chair of Human-Centered Multimedia, Faculty of Applied Informatics, Augsburg University, Allemagne
- Chi-Tai DANG, Human-Centered Multimedia, Faculty of Applied Informatics, Augsburg University, Allemagne

Financement et soutien

- Ce projet est lauréat de [l'Appel à projets Autisme et Nouvelles Technologies 2016](#), coordonné par la FIRA et soutenu par la Fondation Orange et la Fondation UEFA pour l'enfance.
- Page du projet sur le site de la FIRA : [page MIMETIC FIRA](#)
- [GIS Autisme et Troubles du Neuro-Développement](#)

Description du projet

Les **actions motrices collaboratives**, comme sortir un gros colis du coffre d'une voiture, plier un drap, nécessitent un dialogue moteur entre les individus menant l'action. Ces activités demandent

également de porter une attention particulière à l'autre. Par contre, les tâches coopératives supposent la complémentarité et l'attention de l'autre sans pour autant nécessiter de dialogue moteur, par exemple, débarrasser la table à plusieurs.

Accompagner la personne autiste dans le développement conjoint de ses compétences motrices et sociales apparaît alors être un levier pour favoriser son inclusion dans les activités sportives, scolaires ou bien encore la participation aux activités quotidiennes au sein de la famille.

En développant un logiciel d'entraînement virtuel à la réalisation de tâches motrices collaboratives, les porteurs du projet souhaitent évaluer la capacité de l'outil numérique à améliorer à la fois les compétences motrices et les compétences sociales des personnes avec un Trouble du Spectre de l'Autisme (TSA).

Rapport final du projet

- Rapport final
- Synthèse de valorisation à destination des acteurs de terrain
- Synthèse de valorisation scientifique à destination de la communauté scientifique.

Livrables du projet

Le projet a produit les livrables suivants :

1. [Etat des lieux de la littérature "Collaboration motrice et trouble du spectre de l'autisme"](#)
2. [Etude des besoins](#)
3. [Logiciel](#): prototype Universitaire exploitable par des informaticiens (projet Unity sous Windows 10)
4. [Données recueillies](#)
5. [Protocole et évaluations](#)
6. Bibliothèque d'actions motrices collaboratives filmées par TEDyBEAR (Justin Malleret, Aurélie Cherrier, Jacqueline Nadel) : nous contacter martin@limsi.fr
7. [Guide de formation à l'usage des aidants](#)
8. [Actions de vulgarisation et communications](#)
9. Vidéo de présentation du projet : en cours de réalisation par la société Créalis Medias : livraison prévue Février 2021
10. [Support de formation : fichier de présentation powerpoint](#) (les spécifications techniques des composants, leur devis, des vidéos expliquant le montage ainsi que des photos sont disponibles sur simple demande par email à martin@limsi.fr)
11. [Annexes : photos liées au projet](#)

From:

<https://mimetic.lisn.upsaclay.fr/> - **MIMETIC**

Permanent link:

<https://mimetic.lisn.upsaclay.fr/doku.php?id=start&rev=1613031629>

Last update: **2021/02/11 09:20**

